

Методы поиска ассоциативных правил

К. В. Воронцов
vokov@forecsys.ru

Этот курс доступен на странице вики-ресурса
<http://www.MachineLearning.ru/wiki>
«Машинное обучение (курс лекций, К.В.Воронцов)»

МФТИ • 7 ноября 2020

1 Задачи поиска ассоциативных правил

- Определения и обозначения
- Прикладные задачи
- Связь с логическими закономерностями

2 Алгоритм APriory

- Этап 1: поиск частых наборов
- Этап 2: выделение ассоциативных правил
- Развитие алгоритмов индукции ассоциативных правил

3 Алгоритм FP-Growth

- Этап 1: построение префиксного FP-дерева
- Этап 2: поиск частых наборов по FP-дереву
- Эффективность алгоритма FPGrowth

Определения и обозначения

X — пространство объектов

$X^\ell = \{x_1, \dots, x_\ell\} \subset X$ — обучающая выборка

$\mathcal{F} = \{f_1, \dots, f_n\}$, $f_j: X \rightarrow \{0, 1\}$ — бинарные признаки (items)

Каждому подмножеству $\varphi \subseteq \mathcal{F}$ соответствует конъюнкция

$$\varphi(x) = \bigwedge_{f \in \varphi} f(x), \quad x \in X$$

Если $\varphi(x) = 1$, то «признаки из φ совместно встречаются у x »

Частота встречаемости (*поддержка*, support) φ в выборке X^ℓ

$$\nu(\varphi) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \varphi(x_i)$$

Если $\nu(\varphi) \geq \delta$, то «набор φ частый» (frequent itemset)

Параметр δ — минимальная поддержка, MinSupp

Определения и обозначения

Определение

Ассоциативное правило (*association rule*) $\varphi \rightarrow y$ — это пара непересекающихся наборов $\varphi, y \subseteq \mathcal{F}$ таких, что:

1) наборы φ и y совместно часто встречаются,

$$\nu(\varphi \cup y) \geq \delta;$$

2) если встречается φ , то часто встречается также и y ,

$$\nu(y|\varphi) \equiv \frac{\nu(\varphi \cup y)}{\nu(\varphi)} \geq \kappa.$$

$\nu(y|\varphi)$ — значимость (confidence) правила.

Параметр δ — минимальная поддержка, MinSupp.

Параметр κ — минимальная значимость, MinConf.

Классический пример

Анализ рыночных корзин (market basket analysis) [1993]

признаки — товары (предметы, items)

объекты — чеки (транзакции)

$f_j(x_i) = 1$ — в i -м чеке зафиксирована покупка j -го товара.

Пример: «если куплен хлеб φ , то будет куплено и молоко y с вероятностью $\nu(y|\varphi) = 60\%$; причём оба товара покупаются совместно с вероятностью $\nu(\varphi \cup y) = 2\%$ ».

Возможные применения:

- оптимизировать размещение товаров на полках,
- формировать персональные рекомендации,
- планировать рекламные кампании (промо-акции),
- более эффективно управлять ценами и ассортиментом.

Ассоциативные правила — это логические закономерности

Определение

Предикат $\varphi(x)$ — логическая закономерность класса $c \in Y$

$$\text{Supp}(\varphi) = \frac{p(\varphi)}{\ell} \geq \delta; \quad \text{Conf}(\varphi) = \frac{p(\varphi)}{p(\varphi) + n(\varphi)} \geq \kappa$$

$$p(\varphi) = \#\{x_i \in X^\ell: \varphi(x_i) = 1 \text{ и } y(x_i) = c\} \quad + \text{примеры класса } c$$

$$n(\varphi) = \#\{x_i \in X^\ell: \varphi(x_i) = 1 \text{ и } y(x_i) \neq c\} \quad - \text{примеры класса } c$$

Для « $\varphi \rightarrow y$ » возьмём целевой признак $y(x) = \bigwedge_{f \in y} f(x)$. Тогда

$$\nu(\varphi \cup y) \equiv \text{Supp}_1(\varphi) \geq \delta; \quad \frac{\nu(\varphi \cup y)}{\nu(\varphi)} \equiv \text{Conf}_1(\varphi) \geq \kappa$$

Вывод: различия двух определений — чисто терминологические

Два этапа построения правил. Свойство антимонотонности

Поскольку $\varphi(x) = \bigwedge_{f \in \varphi} f(x)$ — конъюнкция, имеет место

свойство антимонотонности:

для любых $\psi, \varphi \subset \mathcal{F}$ из $\varphi \subset \psi$ следует $\nu(\varphi) \geq \nu(\psi)$.

Следствия:

- 1 если ψ частый, то все его подмножества $\varphi \subset \psi$ частые.
- 2 если φ не частый, то все наборы $\psi \supset \varphi$ также не частые.
- 3 $\nu(\varphi \cup \psi) \leq \nu(\varphi)$ для любых φ, ψ .

Два этапа поиска ассоциативных правил:

- 1 поиск частых наборов
(многократный просмотр транзакционной базы данных).
- 2 выделение ассоциативных правил
(простая эффективная процедура в оперативной памяти).

Алгоритм APriori (основная идея — поиск в ширину)

вход: X^ℓ — обучающая выборка; $\delta = \text{MinSupp}$; $\kappa = \text{MinConf}$;

выход: $R = \{(\varphi, y)\}$ — список ассоциативных правил;

множество всех частых исходных признаков:

$$G_1 := \{f \in \mathcal{F} \mid \nu(f) \geq \delta\};$$

для всех $j = 2, \dots, n$

множество всех частых наборов мощности j :

$$G_j := \{\varphi \cup \{f\} \mid \varphi \in G_{j-1}, f \in G_1 \setminus \varphi, \nu(\varphi \cup \{f\}) \geq \delta\};$$

если $G_j = \emptyset$ **то**

выход из цикла по j ;

$R := \emptyset$;

для всех $\psi \in G_j, j = 2, \dots, n$

 AssocRules (R, ψ, \emptyset);

Выделение ассоциативных правил

Этап 2. Простой рекурсивный алгоритм, выполняемый быстро, как правило, полностью в оперативной памяти.

функция $\text{AssocRules}(R, \varphi, y)$

вход: (φ, y) — ассоциативное правило;

выход: R — список ассоциативных правил;

для всех $f \in \varphi: \text{id}_f > \max_{g \in y} \text{id}_g$ (чтобы избежать повторов y)

$\varphi' := \varphi \setminus \{f\}; \quad y' := y \cup \{f\};$

если $\nu(y'|\varphi') \geq \kappa$ **то**

 добавить ассоциативное правило (φ', y') в список R ;

если $|\varphi'| > 1$ **то**

$\text{AssocRules}(R, \varphi', y');$

id_f — порядковый номер признака f в $\mathcal{F} = \{f_1, \dots, f_n\}$

Модификации алгоритмов индукции ассоциативных правил

- Более эффективные структуры данных для быстрого поиска частых наборов.
- Поиск правил по случайной подвыборке объектов при пониженных δ, κ , проверка правил на полной выборке.
- Иерархические алгоритмы, учитывающие иерархию признаков (например, товарное дерево).
- Учёт времени: инкрементные и декрементные алгоритмы.
- Учёт времени: поиск последовательных шаблонов (sequential pattern).
- Учёт информации о клиентах.

Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

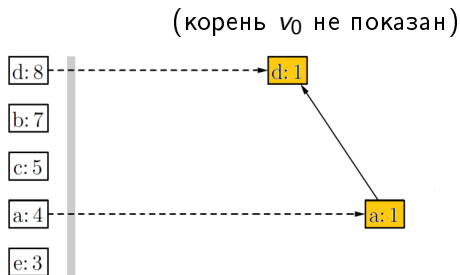
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



при $\delta = \frac{3}{\ell}$ признаки f, g не частые

Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

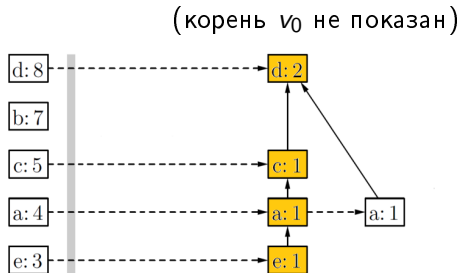
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



при $\delta = \frac{3}{\ell}$ признаки f, g не частые

Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

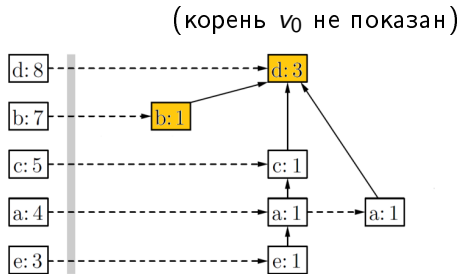
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



при $\delta = \frac{3}{\ell}$ признаки f, g не частые

Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

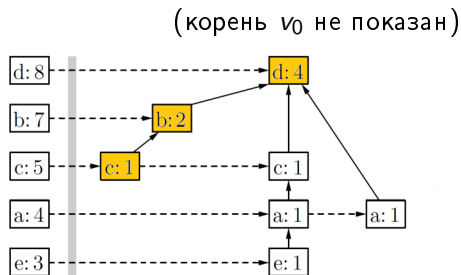
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



при $\delta = \frac{3}{\ell}$ признаки f, g не частые

Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

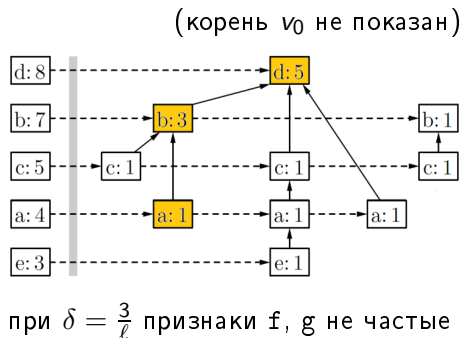
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

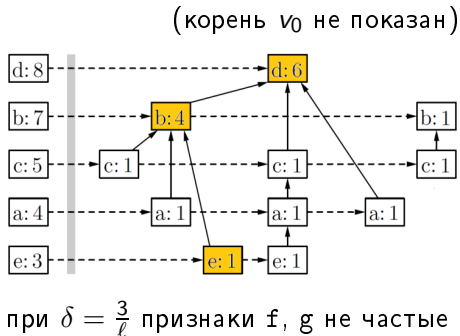
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

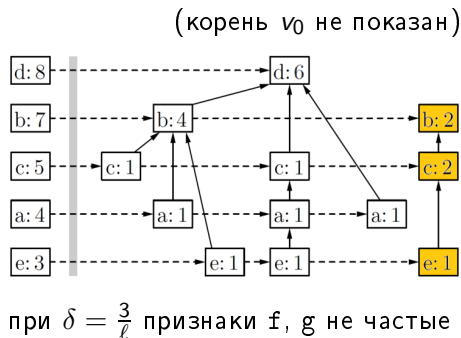
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern). Пример.

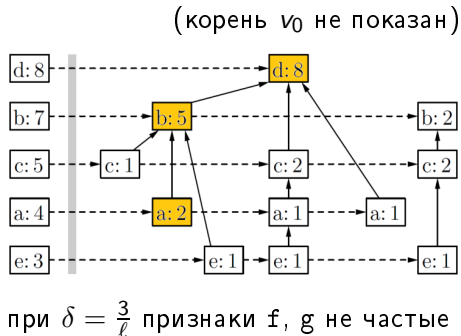
Упорядочим все признаки $f \in \mathcal{F}: \nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$.

Каждый объект описывается словом в алфавите \mathcal{F} ;

FP-дерево — это эффективный способ хранения словаря;

уровни дерева соответствуют признакам, по убыванию $\nu(f)$.

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



Префиксное FP-дерево (FP — frequent pattern)

В каждой вершине v дерева T задаётся тройка $\langle f_v, c_v, S_v \rangle$:

- признак $f_v \in \mathcal{F}$;
- множество дочерних вершин $S_v \subset T$;
- счётчик поддержки $c_v = \ell\nu(\varphi_v)$ набора $\varphi_v = \{f_u : u \in [v_0, v]\}$, где $[v_0, v]$ — путь от корня дерева v_0 до вершины v .

Обозначения:

$V(T, f) = \{v \in T : f_v = f\}$ — все вершины признака (уровня) f .

$C(T, f) = \sum_{v \in V(T, f)} c_v$ — сумма счётчиков поддержки признака f .

Свойства FP-дерева T , построенного по всей выборке X^ℓ :

- 1 T содержит полную информацию о всех $\nu(\varphi)$, $\varphi \subseteq \mathcal{F}$.
- 2 $C(T, f) = \frac{1}{\ell}\nu(f)$ для всех $f \in \mathcal{F}$.

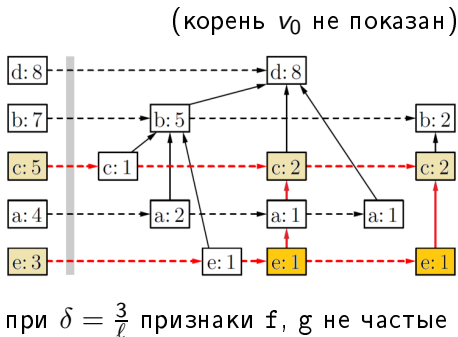
FP-дерево содержит информацию о частоте всех наборов

Как найти $\nu(\varphi)$ для произвольного набора φ :

- 1 выделить пути $[v_0, v]$, содержащие все признаки из φ ;
- 2 суммировать c_v нижних вершин всех таких путей.

Пример: $\varphi = \{“c”, “e”\}$, две записи, два пути, $\nu(\varphi) = \frac{2}{\ell}$:

матрица, $\ell = 10$	слова
a - - d - f -	d a
a - c d e - -	d c a e
- b - d - - -	d b
- b c d - - -	d b c
- b c - - - -	b c
a b - d - - -	d b a
- b - d e - -	d b e
- b c - e - g	b c e
- - c d - f -	d c
a b - d - - -	d b a



Алгоритм FP-growth

вход: X^ℓ — обучающая выборка;

выход: FP-дерево T ; $\langle f_v, c_v, S_v \rangle$ для всех вершин $v \in T$;

упорядочить признаки $f \in \mathcal{F}$: $\nu(f) \geq \delta$ по убыванию $\nu(f)$;

ЭТАП 1: построение FP-дерева T по выборке X^ℓ

для всех $i := 1, \dots, \ell$

$v := v_0$;

для всех $f \in \mathcal{F}$ таких, что $f(x_i) = 1$, по убыванию $\nu(f)$

если нет дочерней вершины $u \in S_v$: $f_u = f$ **то**

создать новую вершину u ; $S_v := S_v \cup \{u\}$;

$f_u := f$; $c_u := 0$; $S_u := \emptyset$;

$c_u := c_u + 1$; $v := u$;

ЭТАП 2: рекурсивный поиск частых наборов по FP-дереву T

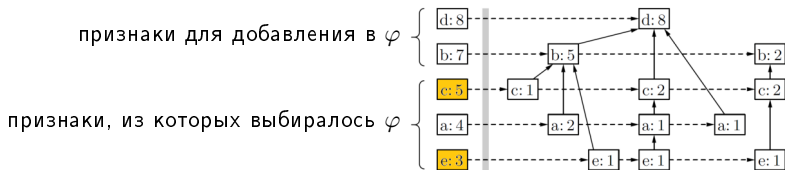
FP-find(T, \emptyset, \emptyset);

Этап 2: рекурсивный поиск частых наборов по FP-дереву

$FP\text{-find}(T, \varphi, R)$ находит по FP-дереву T все частые наборы, содержащие частый набор φ , и добавляет их в список R .

Две идеи эффективной реализации $FP\text{-find}$:

1. Вместо T достаточно передать условное FP-дерево $T|\varphi$, это FP-дерево, порожаемое подвыборкой $\{x_i \in X^l : \varphi(x_i) = 1\}$ и выделяемое из T подмножеством признаков (уровней) φ .
2. Будем добавлять в φ только те признаки, которые находятся выше в FP-дереве. Так мы переберём все подмножества $\varphi \subseteq \mathcal{F}$.



Этап 2: рекурсивный поиск частых наборов по FP-дереву

функция FP-find (T, φ, R)

вход: FP-дерево T , частый набор φ , список наборов R ;

выход: добавить в R все частые наборы, содержащие φ ;

для всех $f \in \mathcal{F} : V(T, f) \neq \emptyset$ по уровням **снизу вверх**

если $C(T, f) \geq \ell\delta$ **то**

 добавить частый набор $\varphi \cup \{f\}$ в список R ;

$T' := T|f$ — условное FP-дерево;

 найти по T' все частые наборы, включающие φ и f ;

 FP-find($T', \varphi \cup \{f\}, R$);

Условное FP-дерево $T' = T|f$ можно построить быстро, используя только FP-дерево T и не заглядывая в выборку.

Быстрое построение условного FP-дерева $T' = T|f$

вход: FP-дерево T , признак $f \in \mathcal{F}$;

выход: условное FP-дерево $T' = T|f$;

- 1 оставить в дереве только вершины на путях из вершин v признака f снизу вверх до корня v_0 :

$$T' := \bigcup_{v \in V(T, f)} [v, v_0];$$

- 2 поднять значения счётчиков c_v от вершин $v \in V(T', f)$ снизу вверх по правилу

$$c_u := \sum_{w \in S_u} c_w \text{ для всех } u \in T';$$

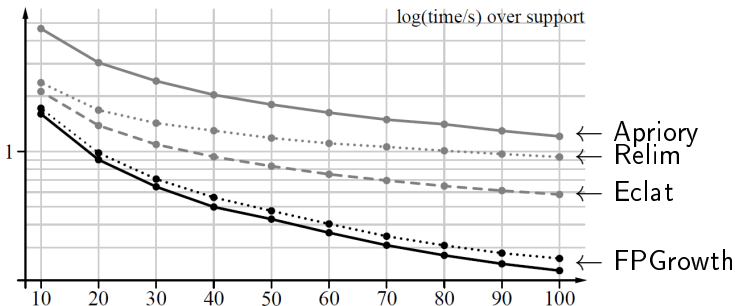
- 3 удалить из T' все вершины признака f ;

В дереве $T' = T|f$ остаются только признаки выше f , т.к. в момент вызова FP-find все наборы, содержащие признаки ниже f , уже просмотрены.

Эффективность алгоритма FPGrowth

Зависимость \log_{10} времени работы алгоритма от MinSupp в сравнении с другими алгоритмами (на данных census).

Нижние кривые — две разные реализации FP-growth.



Christian Borgelt. An Implementation of the FPgrowth Algorithm. 2005.

- Поиск ассоциативных правил — обучение без учителя.
- Ассоциативное правило (по определению) — почти то же самое, что логическая закономерность.
- Простые алгоритмы типа APriority вычислительно неэффективны на больших данных.
- FP-growth — один из самых эффективных алгоритмов поиска ассоциативных правил.
- Для практических приложений используются его инкрементные и/или иерархические обобщения.